

## **Pouk na daljavo za TEHNIKO IN TEHNOLOGIJO 8**

**od 4. 5. 2020 do 15. 5. 2020**

Pozdravljeni osmošolci!

Za nami so prvomajske počitnice in upam, da ste jih izkoristili za sprostitev. ☺

Delo se s tem tednom seli tudi v spletno učilnico. Navodila za prijavo prejmeš po elektronski pošti.

Kot sva že malo namignili, vas ta teden čaka izdelava izdelka – tokrat iz kovine.

Po končanem delu **OBVEZNO** pošlješ sliko opravljenega dela na elektronsko pošto učiteljice [anja.spiljar@gmail.com](mailto:anja.spiljar@gmail.com) in [damjana.slander@guest.arnes.si](mailto:damjana.slander@guest.arnes.si) ali učitelja [alex.wirth@guest.arnes.si](mailto:alex.wirth@guest.arnes.si) ali prilepiš sliko v spletno učilnico pod predmet TIT 8, pod svoj razred.

Če pa imaš kakršnokoli vprašanje oz. težavo pa lahko pošlješ le to na elektronsko pošto ali napišeš v kanal pod predmet, ki deluje kot spletna klepetalnica.

**Naloge opravi tisti razred, ki ima v tem tednu na urniku tehniko in tehnologijo!!!!!!**

Navodilo za ta teden:

1. Preveri pravilnost nalog iz **Preveri svoje znanje** od prejšnjega tedna. Kljukaš oz. popravljaš z drugo barvo kot si pisal. Rešitve imaš dodane malo nižje.
2. V tem obdobju, ko naše življenje poteka popolnoma drugače kot smo vajeni in moramo res paziti na higieno, je še posebej pomembno, da doma poskrbimo tudi za odpadke. Bodite pozorni na ločevanje ter redno in ustrezno odlaganje odpadkov, pomagajte doma vzdrževati red. Ob tem lahko razmišljate, kako bi vsaj nekaterim od njih podaljšali »življenjsko dobo« tako, da bi iz njih izdelali izdelek z novim načinom uporabe.
3. Pripravil si si že material za delo, zato ti sedaj lahko razkrijem, da boš izdelal izdelek po želji, ki je povezan z vsakdanjim življenjem in vsebino o KOVINAH in za katerega imaš na razpolago dovolj materiala.
4. Ta izdelek bo sedaj za vajo oz. utrjevanje, naslednje delo na daljavo pa bo za oceno in sicer na enak način, kot je ta izdelek.

5. Sedaj si oglej video posnetek in glede na material, ki ga imaš na razpolago izdelaj izdelek od načrtovanja do končnega izdelka po navodilih zgoraj.

<https://www.youtube.com/watch?v=Z0aDpvNxjwQ>

ali

[www.youtube.com/watch?v=7vunipeUp-Yonzerv](https://www.youtube.com/watch?v=7vunipeUp-Yonzerv)

6. Zapis v zvezek:

Naslov: **IZDELEK IZ KOVINE** – npr. KOLO, ROŽA IZ ŽICE, UHANI, OBESEK, ŽIVAL IZ ALU FOLIJE, ...

**Material:** našteješ polizdelke, ki si jih uporabil pri izdelku (npr. žica, alu folija, plošča - pločevinka, pokrovi za vlaganje, vijaki, matice, neuporaben pribor,....)

**Obdelovalni postopki:** naštej obdelovalne postopke, ki si jih uporabil pri izdelavi izdelka (prenos mer, rezanje, lepljenje – sekundno lepilo....)

**Skica:** skiciraj izdelek z merami iz pogleda, kjer vidiš čim več izdelka in detajlov.

Skica je risba narisana s svinčnikom in prosto roko in je tudi kotirana (Kotiranje je vpisovanje mer predmeta)!!!!

**Kriteriji ocenjevanja:**

1. Pravilna uporaba materiala
2. Izdelava skice
3. Končni videz izdelka
4. Skladnost skice z izdelkom
5. Zapis v zvezek (postopki, material)

Ko boš izdelek izdelal, ga fotografiraj skupaj z zapisom v zvezku in zraven obvezno zapisi svoje ime in priimek ter razred.

To sliko nato pošlji na elektronski naslov ali jo oddaj v spletno učilnico.

**Pri delu upoštevaj pravila varnega rokovanja z orodjem. Če boš uporabil orodje, ki je lahko nevarno s tem seznavi svoje starše!**

## **Rešitve Preveri svoje znanje!**

1. naloga C
2. naloga 2  
3  
1
3. naloga C
4. naloga A
5. naloga C
6. naloga C
7. naloga C
8. a) naloga 10  
b) naloga protiurno  
protiurno  
protiurno
9. naloga A
10. naloga B
11. a) naloga Z1 polž ali polžasti zobnik  
Z2 valjasti ali čelni zobnik  
Z3 stožčasti zobnik  
Z4 stožčasti zobnik  
b) naloga 24
12. a) naloga eden od odgovorov:  
  - stiskanje in zgorevanje
  - 2 in 3  
b) naloga ročični (mehanizem)
13. naloga C
14. a) naloga B  
b) naloga A – aluminij  
B – baker  
C – jeklo
15. a) naloga NE

NE

DA

b) D

Veliko se !!!!!! Smeh je pol zdravja.

Skupaj zmoremo vse. Ostani doma!

Lep pozdrav,

Damjana Šlander, Alex Wirth in Anja Šmiljar